

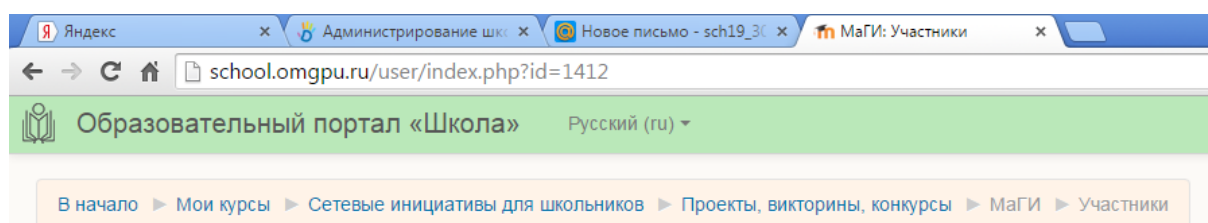
# Письмо о правилах участия в открытой математической игре «МаГИ»

## К моменту начала игры необходимо иметь:

- 4 листа формата А4 (сверху подписаны фамилия капитана, номер школы и город);
- письменные принадлежности;
- сканер или фотоаппарат, совместимый с компьютером (ответы на задания каждой секции оформляются на листе А4 и фотографируются, затем фотография загружается на компьютер в формате jpeg и выкладывается на страницу игры)
- компьютер с выходом в интернет

## Ход игры:

1. К игре смогут подключиться только те команды, которые прошли регистрацию на образовательном портале «Школа» ОмГПУ с 01.02.17 по 10.02.17
2. 12 февраля команда и руководитель собираются в подготовленном классе в 11-45. Начало игры в 12.00. До начала игры необходимо используя логин и пароль капитана выйти на образовательный портал «Школа» ОмГПУ, на страницу игры МаГИ <http://school.omgpu.ru/course/view.php?id=1412> и подключиться к игре. Доступ к заданиям на образовательном портале «Школа» ОмГПУ будет доступен только в день проведения игры.



3. **В 12.00** для всех зарегистрированных команд станет активной страница с заданием первой секции. В течение 15-20 минут команды решают задания. По мере выполнения (15 мин + 14 мин) команды оформляют свое решение на листе А4, сканируют или фотографируют решение, сохраняют его на компьютере в формате jpeg, а затем прикрепляют фото к активной странице первой секции. **В 12 часов 30 минут ссылка на прикрепление задания закрывается, следовательно, прикрепить файл с решением будет нельзя.** Рекомендуем руководителю команды следить за временем, контролировать действия участников и оказывать техническую поддержку команде. *Важно: работу выполняют и оформляют на листе только дети, работы выполненные явно детским почерком не будут учтены в итоговой таблице.*
4. **В 12 часов 30 минут** необходимо вернуться на главную страницу игры образовательного портала «Школа» ОмГПУ и нажать клавишу F5. Станет активной страница с заданием второй секции. По аналогии с первой секцией выполняются задания второй, третьей и четвертой секции.

| Время         | Секция      |
|---------------|-------------|
| 12.00 – 12.29 | логика      |
| 12.30 – 12.59 | информатика |
| 13.00 – 13.29 | физика      |
| 13.30 – 14.00 | математика  |

## Подведение итогов:

Жюри проводит проверку распечатанных решений (т. е. отправленных фото) по ходу игры. На странице игры образовательного портала «Школа» ОмГПУ будет размещена таблица, в которой можно видеть результаты выполнения заданий каждой секции по мере проверки их членами жюри. Подведение итогов проводится в день игры. Решения и ответы на все задания будут выложены на портале на следующий день.